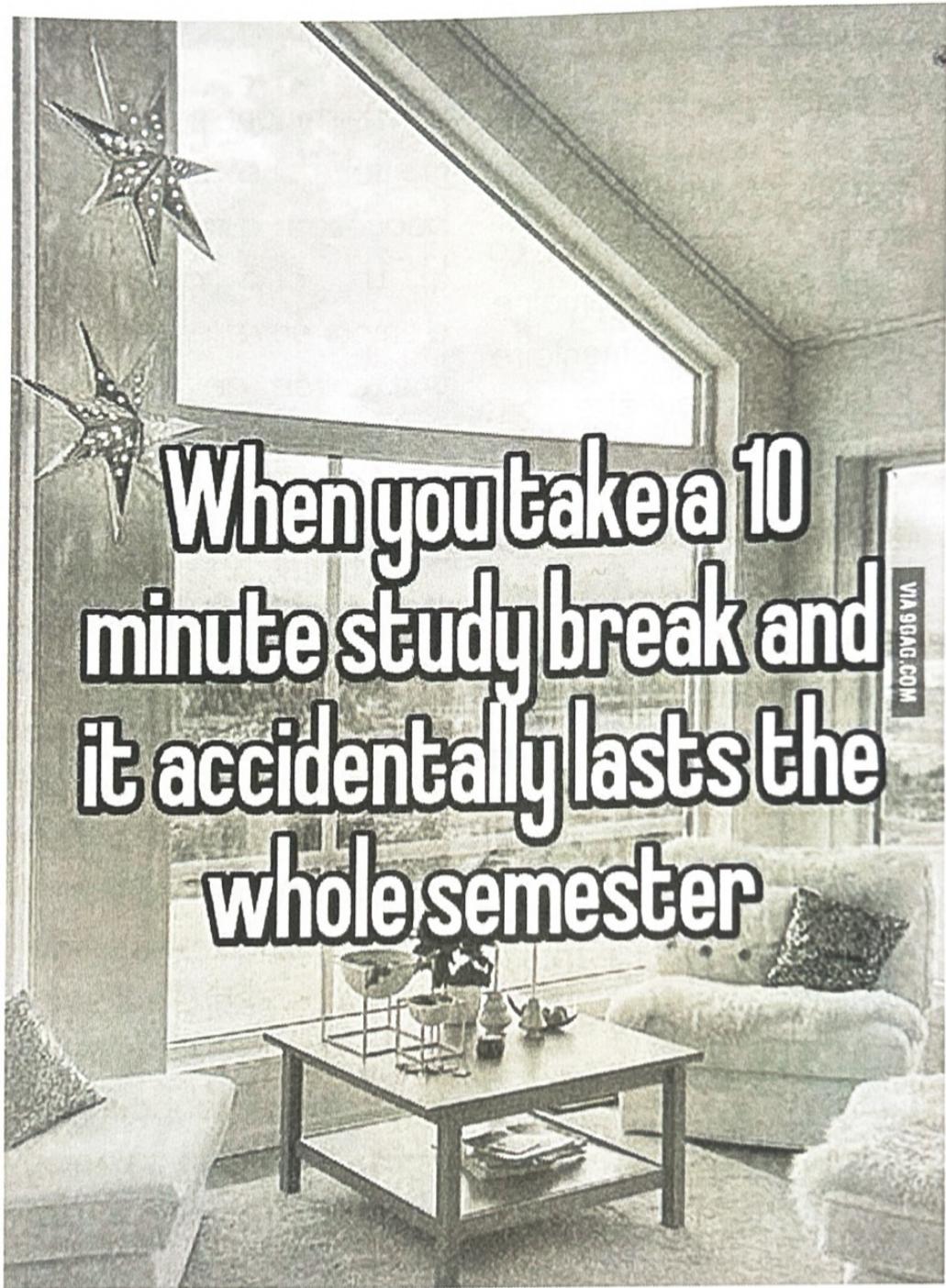


9GAG





## EDITO

*Est-ce moi ?*

Bonjour mes amis,

Cette semaine, une LH pleine de tristesse, le cœur lourd, ça arrive, oui... Mais cette semaine, il y a une raison supplémentaire. Lisez la suite, et peut-être vous comprendrez.

Il m'incombe de vous annoncer une terrible nouvelle : en effet, il est très possible que vous teniez dans vos mains (par l'intermédiaire du papier ou de votre écran) la toute dernière LH. C'est très dur pour moi de vous annoncer cela. Je ne suis pas resté longtemps, mais tout de même, cela doit faire quoi, 3-4 mois ? Une dizaine de numéros ? Je m'y étais attaché. Bien que cela représente de grandes responsabilités, un

investissement physique et mental conséquent, et, surtout, beaucoup d'imagination. Mais la LH, c'est aussi beaucoup d'amour entre les rédacteurs (<3), une soirée de folie toutes les semaines, et un bon kebab/grec (soyons diplomates).

J'en viens à la raison qui nous pousse à arrêter, quelque peu violemment et sans préavis, la traditionnelle rédaction de la LH du dimanche soir. Je tiens d'abord à faire mes remerciements, car je n'aurais jamais pu réaliser tout cela sans vous, chers lecteurs, chères lectrices, car c'est grâce à votre entousiasme hebdomadaire que nous trouvions la motivation, chaque semaine, de vous rédiger des pages et des pages,

afin de vous divertir dans votre dure vie.

Depuis le temps que j'annonce l'arrivée de la raison pour laquelle la LH s'arrête, il serait bon que ça arrive, quand même, n'est-ce pas ? A ce point de la rédaction, je me rends compte que j'ai oublié de remercier grandement toute mon équipe de rédaction, qui est super, que j'aime très fort, qui ont plein de talent (mais la ponctualité, pas trop :p keurkeur). En effet, chaque semaine, ils arrivent à pondre des lettres pleines d'humour, de sagesse, ou de randomitude (quoi, ce mot n'est pas français ? Actuellement, non ! Mais la langue n'est-elle pas formée à chaque instant ? Le français de demain, on l'invente aujourd'hui ! Rendez-vous dans 20 ans, randomitude sera dans le dictionnaire). Voilà.

Et maintenant, le moment que vous attendez tous, pourquoi

sommes-nous réduits à de telles extrémités (arrêter la LH, tout ça tout ça) ? Figurez-vous que la liberté d'expression de la LH a été mise en péril. Nous avons été menacés. La liberté n'existe plus. Votre journal préféré ne peut plus exister sans sa liberté absolue... Je m'explique : on a critiqué le fait que la LH parle de tout et de rien. C'est un journal vulgaire, contenant un langage intolérable, et incitant aux vices (non précisés ici). Et, surtout, c'est insultant pour des minorités (non précisées aussi). On nous a menacés de mort, ou pire, de nous couper les financements (qui permettent d'imprimer ce cher hebdo). Vous me direz, pour l'envoyer en pdf, pas besoin de financements ! En effet, mais j'ai peur pour mon ordinateur, et, pour le coup, sans ordinateur, pas de LH !

**Jean L**, une dernière fois, LHement vôtre.



# JEUX 1D: CAT SLAUGHTER

Par Adrien M.

Mesdames et messieurs, approchez, approchez ! Vous qui avez toujours souffert de l'omniprésence féline, de ce monopole de la kawaiitude, voici venir l'heure de votre vengeance. Si vous avez toujours rêvé/aimé étrangler des chatons, le jeu de cette semaine va vous proposer une catharsis des plus efficaces : c'est l'heure de la revanche.

Cat Slaughter est un jeu de rythme/RPG/action/énigme/gestion tout

récent, sorti en décembre 2015, et développé par Llort Sorg. Il a suscité autant d'engouement que de polémiques, et ce en partie à cause de son côté trash démesuré (à faire passer Hannibal Lecter pour un chaton). Pour cette raison il a fait l'objet de censure (dont nous parlerons), et je ne peux donc pas vous montrer de vraies images du jeu, je me contenterai donc de photo de chats (mignons).





Le principe est simple : on incarne un chat zombie du futur, futur dans lequel les chats ont pris le pouvoir via Youtube et des vidéos de propagandes très bien réalisées, avec des slogans tel que « miaou est le poisson ? » ou encore « ron ron doux doux » (le professeur Cèdre adore ce jeu). Vous êtes troublé par l'esclavage des humains, qui sont traqués puis connectés à la chatrix pour leur prendre leur énergie. Cela vous semble injuste, et vous aimez en secret étudier ces êtres glabres. La première phase du jeu est une phase de simulation à la Goat Simulator (certains ont d'ailleurs renommé cette phase la pussy simulator mais cela peut être mal interprété), où vous

vivez votre vie de chat, en regardant les humains se faire maltraiter, violenter, tuer... l'ambiance est très angoissante car vous semblez être le seul à ressentir de la compassion pour les humains. Il faut simuler trois jours complets (temps réel, en heures jouées) pour passer en phase deux, ce qui a découragé quelques joueurs et justifié un PEGI 18.

Un jour (enfin après trois jours) vous croisez un humain sauvage, dans la rue, un humain de gouttière comme on dit, qui vous semble étonnamment intelligent. Il vous apprend qu'il est venu du passé en aspirateur et qu'il s'est perdu. Vous saisissez alors l'occasion et l'aspirateur (zeugma) : vous repartez



dans le passé ! Le voyage est un jeu de rythme psychédélique dans lequel il faut éviter des Dolorean, hommage à Terminator. Puis on arrive à notre époque, avant le soulèvement des machines.

Commence alors la phase trois, celle d'action, où l'on doit traquer les chats Youtubers et les tuer avant qu'ils n'atteignent le million d'abonnés. Les meurtres de chats sont atroces, et font preuve d'une violence gratuite mais jouissive, qui permet une vengeance très agréable bien que culpabilisante. Puis, au bout de mille meurtres, vous vous rendez compte de votre propre inhumanité, ou plutôt inchanité (car

vous avait commis plein d'inchanités) et vous tentez de vous repentir (de vous pentir une nouvelle fois).

Commence alors la phase quatre, celle où vous devenez vous-même chat Youtuber. Le jeu se transforme alors en jeu de gestion de chaîne YouTube, dans lequel il faut dépasser le million d'abonnés. Ce faisant vous déclenchez le jour du ronronnement dernier (hommage à retour vers le futur) et rien n'a finalement changé.

Le jeu est très profond et brasse des thèmes tels que l'esclavage, l'empathie, le voyage dans le temps, le meurtre... beaucoup qualifient désormais son créateur de Tarantino

des jeux vidéo. Bref c'est une expérience dérangeante, que l'on se surprend à apprécier malgré son ambiance malsaine (probablement grâce à la présence de chatons mignons).

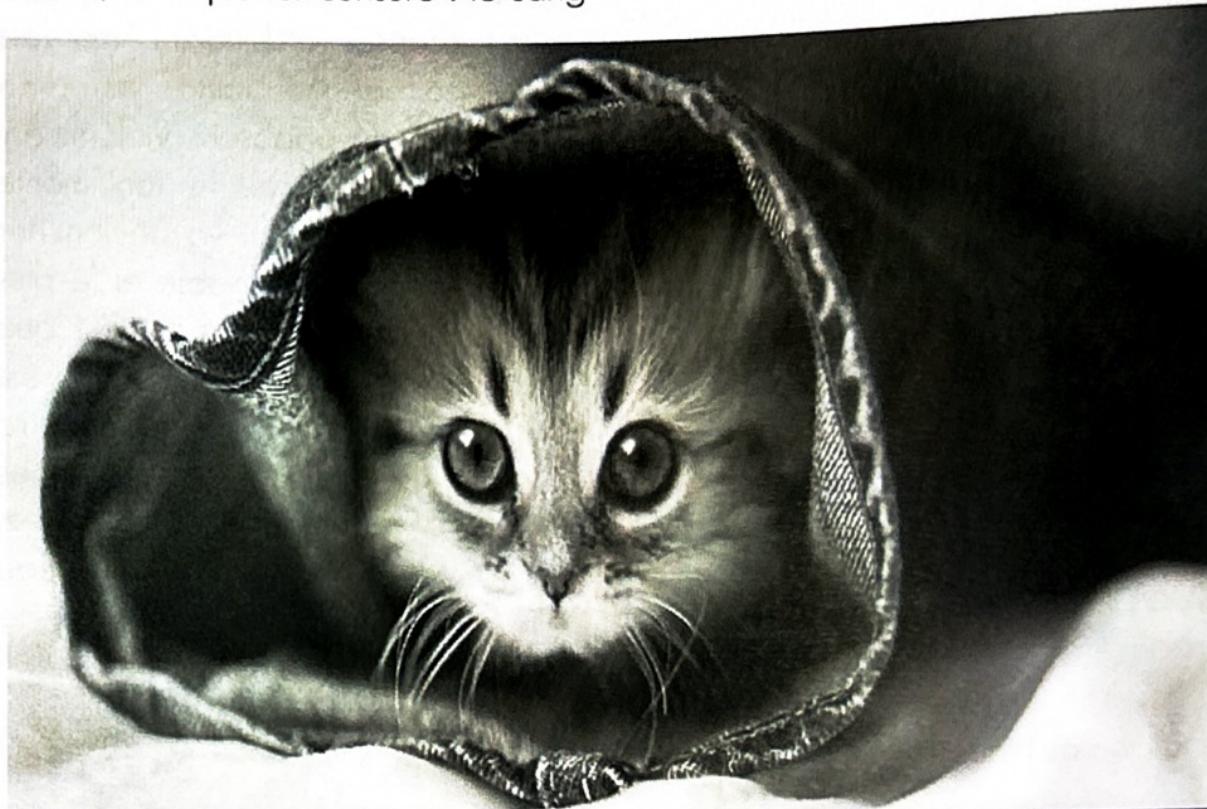
La musique n'est faite que de bruits de chat, de miaulements et de ronronnements, qui proviennent d'enregistrement des chats du développeur du jeu.

Le jeu fut considéré par certains comme trop dangereux pour la société, à cause de son message anti-chat, la SPA notamment s'en est mêlée, et le jeu fut censuré : le sang

fut remplacé par des arcs-en-ciel, et les chats par des Nyan Cat, ce qui diminue grandement la qualité de l'expérience proposée par le jeu.

Bref, je vous invite à tester ce jeu étrange mais novateur. Si vous vous demandez où est passé le côté zombie du chat, où que sont devenues les phases de RPG et d'énigmes, relisez attentivement le nom du développeur.

Adrien M.





# HAUSSMANN ET LE DUEL DU SIÈCLE

*Une histoire de ballons.*

Salut à toi Télécommien(ne), aujourd'hui on va s'intéresser au destin d'un homme qui, s'il avait été changé, aurait bouleversé l'agencement de Paris. Cet homme n'est autre que le baron Haussmann. Presque tout le monde connaît les travaux de rénovation qu'il a défendus et encouragés pour l'aménagement de Paris, mais qui se souvient du duel qu'il a eu au cours de l'année 1835 et qui aurait pu entraîner sa mort prématurée?

## Une banale parole comme engrenage :

Le début de la carrière politique triomphante d'Haussmann (ci-contre), fait de nombreux envieux dans les hauts milieux de l'époque. Une critique récurrente à l'époque concerne le titre de baron qu'Haussmann



arbore fièrement. De nombreuses personnes affirment cependant qu'il n'avait aucune légitimité pour le porter (règle de noblesse quand tu nous tiens).

Parmi eux se trouvent un certain Gaston Defferre, député des Bouches-du-Rhône possédant un certain franc-parler et qui voit dans l'ascension d'Haussmann une menace à ses propres ambitions. Ainsi lors d'une soirée mondaine les deux personnages s'opposent violemment sur bien des sujets, le ton monte jusqu'à la phrase qui va déclencher le duel le plus improbable et le plus incroyable du siècle : « Le fait que vous portiez ce titre de Baron est une insulte à votre lignée, à votre sang, ainsi qu'à la France que vous souhaitez défendre et réformez, vous n'êtes qu'une chattemite [beau parleur au XIXe, ça existe encore] de toutes les manières. »

Pour Haussmann ces mots ne peuvent rester impunis, son honneur en jeu, il provoque Defferre en duel (on ne plaisante pas avec l'honneur à l'époque).

### Le duel :

Au XIX<sup>e</sup> siècle, les duels sont assez courants, rien d'anormal dans cette déclaration. Souvent, les duels s'arrêtaient au premier sang et dans la majorité des cas la mort n'était pas nécessaire (voir le duel dans *Bel-Ami*). Pourtant Defferre et Haussmann voient les choses en grand, au lieu de pistolets, ils choisissent des tromblons et décident de se battre depuis deux montgolfières. La date du duel est fixée au 22 juin. Dans la nuit précédente, la légende raconte que Cassandre d'Ilios, la femme de Gaston Defferre ayant la réputation d'être d'une immense beauté, aurait tenté de dissuader son mari. Elle a



prétendu avoir eu une vision de sa montgolfière s'écrasant sur les toits de Paris. Defferre n'écouterait pas ce qu'il considère comme une pure superstition et à 8h du matin les deux montgolfières s'élèvent dans la froide matinée parisienne.

Un fois l'altitude de 800 m atteinte, les premiers coups sont échangés. Le bruit des tromblons résonne et la poudre s'échappe, le ballon de Defferre est touché. Il ira s'écraser sur un toit parisien comme l'avait prédit son épouse, mais il survivra à l'accident avec quelques séquelles (ils avaient la peau dure dans le temps).

### Haussmann ?

Triomphant du duel considéré par beaucoup comme celui du siècle, Haussmann s'est ensuite assagi se contentant uniquement de duel au pistolet ou à l'épée au premier sang (pas moins de 10 entre 1836 et 1842).

Imagine un instant ce qui serait arrivé Télécommunien(ne) si le baron Haussmann était mort durant ce duel, les grandes artères que l'on connaît aujourd'hui ne serait peut-être pas là, le style des bâtiments serait différent



et nous nous trainerions peut-être avec difficulté dans un Paris surchargé.

L'histoire tient vraiment à peu de choses parfois. Si le tromblon de M. Defferre s'était avéré plus efficace, si Brennus avait rasé Rome au lieu de réclamer de l'or (ci-dessus), si Gengis Khan n'avait pas pris de

mercure comme potion d'immortalité, si Hitler avait attaqué Dunkerque ... le monde ou au moins une partie aurait peut-être un aspect bien différent aujourd'hui, qui sait ?

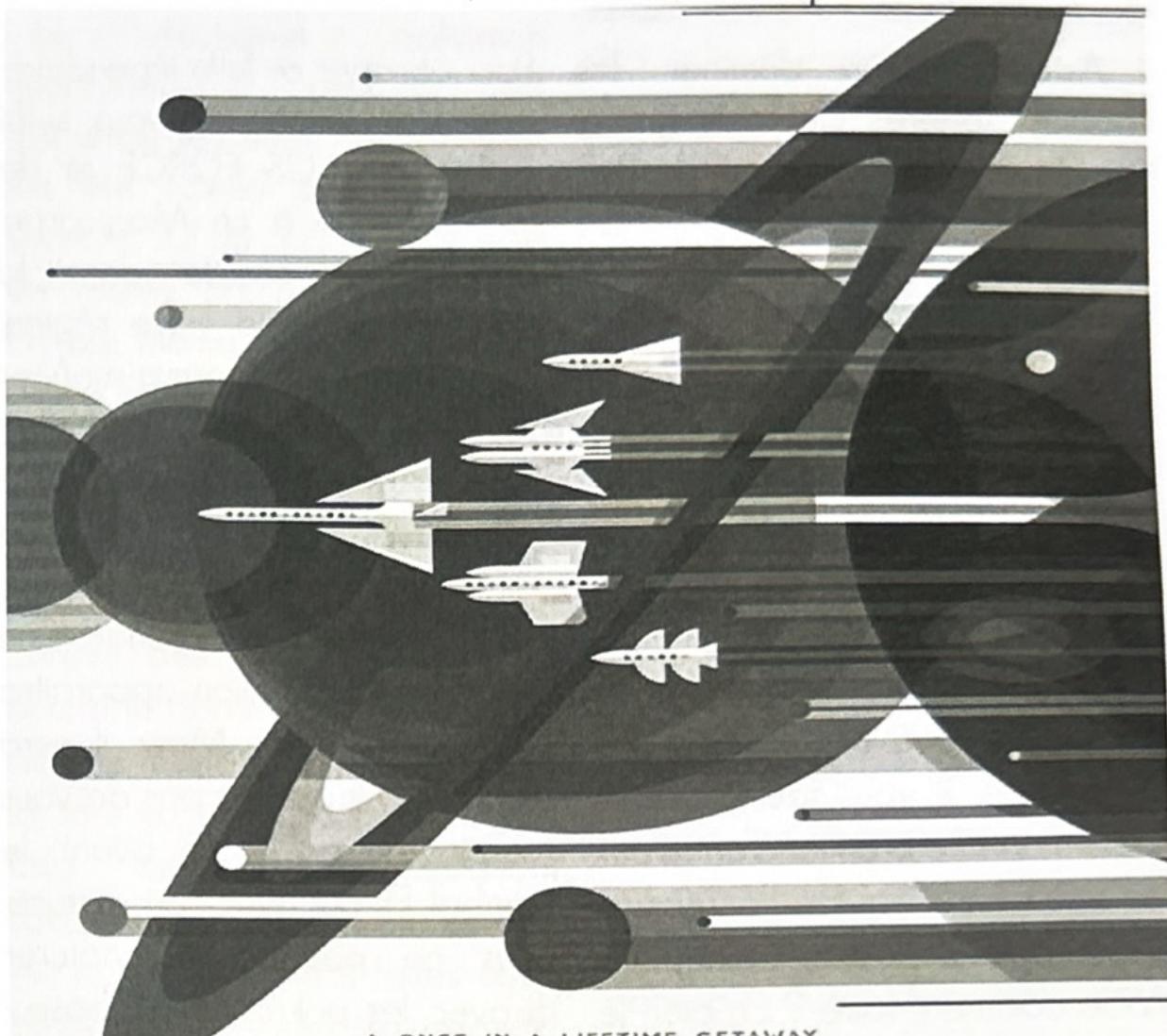
Ne connaissant pas en détail le devenir de la LH dans le futur, je ne sais pas si je serai là la semaine prochaine pour continuer à écrire. Ce fut en tout cas un moment très agréable pour moi et je te remercie Télécommien(ne) pour l'attention que tu as pu m'accorder. A bientôt, ... j'espère.

Aymeric A.



VOYAGEZ

Dans L'espace ! (et au-delà !)



A ONCE IN A LIFETIME GETAWAY

# THE GRAND TOUR

JUPITER / SATURN / URANUS / NEPTUNE  
EXPERIENCE THE CHARM OF GRAVITY ASSISTS

EVERY 175 YEARS

NOW BOARDING



## LA CHRONIQUE DU PROFESSEUR CÈDRE

Par Raphaël C.

Astuces pour dominer les hautes sphères du meta-game, ou devenir un starplayer de PvP Pokémon.

Pour cette dernière LH (Hélas ! trois fois Hélas !), je vais vous fournir le mode d'emploi pour devenir le meilleur dresseur, comme aucun ne l'a jamais été. Les attraper sera votre test, les entraîner, votre cause.

Pour devenir un star player du jeu le plus complexe et skillistique du monde, il vous faut plusieurs ingrédients. Le premier d'entre eux est une bonne équipe. Fournissez-vous des pokémon hors-pairs. Mais comment faire ? Eh bien je suis là, et je suis votre ami.

Voici X astuces pour capturer des pokémons rares et puissants. Commençons par la base : Mew.

Pour attraper ce lutin légendaire, c'est très simple : il vous suffit d'obtenir la CS FORCE et de la faire tenir à un Magicarpe. Rendez-vous ensuite dans la ville portuaire de votre région, par exemple Carmin-sur-Mer dans les versions originelles. Vous trouverez là-bas un camion. Utilisez alors Force à partir de votre Magicarpe et poussez le camion dans l'eau. A l'endroit où se trouvait le camion apparaîtra notre très désiré Mew. Il sera niveau 20, n'oubliez pas de vous fournir en pokéballs avant le combat. Eh oui, avec cette astuce, vous ne pouvez le capturer qu'avec les pokéballs de base : Mew ne réagira pas aux autres types de balls. Bon courage ! Une fois Mew en poche, apprenez-lui de nombreuses attaques

de bourrins telles que FATAL-FOUDRE et DEFLAGRATION : cette boule de poil rose peut en effet apprendre toutes les attaques du jeu.

Le deuxième pokémon intéressant à capturer est Vulcanion. En effet, ce pokémon n'a été révélé que pour les versions XZ et YZ, mais il était en réalité présent bien avant. Eh oui, même dans les versions Noire et Blanche, vous pouviez le trouver ! Il suffisait de choisir comme starter Vipélierre (le type plante). Une fois arrivé à la ligue, ne battez que trois membres du conseil des quatre et perdez contre le dernier sans infliger de dégâts à ses pokémons. Jusqu'à, tout va bien. Sauf qu'il n'aura fallu sauvegarder qu'avant l'acquisition du quatrième badge. Au moment où vous faites votre black-out, éteignez la console. Vous redémarrerez au niveau de votre dernière sauvegarde : courage alors, il faut tout se retaper. Une fois revenu, après

tous vos efforts, au conseil. Battez de nouveau les trois premiers en ne laissant que votre starter en vie. En entrant dans la salle du dernier, vous remarquerez sans aucun doute un changement de skin : le dernier membre sera devenu Vulcanion ! Ce sera un rude combat : Vulcanion est de type Eau/Feu et de niveau 70, votre Majaspic aura donc intérêt à assurer !

Je vous laisse choisir vos autres pokémons, de nombreuses astuces existent sur le net : amusez-vous bien !

Passons à présent à la composition de l'équipe. Il est très important que vous vous spécialisiez dans un type, tout comme les champions d'arène : vos adversaires ne s'y attendront pas, et ils ne disposeront en général que d'un ou deux pokémons capables de contrer ce type. Eliminez-les astucieusement (nous-y reviendrons ensuite), et vous pouvez ensuite rouler

allègement sur votre adversaire. Selon moi, la meilleure astuce est de prendre le type Roche qui est très défensif et ne souffre presque aucune faiblesse. Lancez-vous des défis, comme celui de n'utiliser que des fossiles, ou de n'utiliser que des attaques de statut. L'ennemi sera concentré sur la logique de votre équipe plutôt que sur la victoire.

Quelques astuces de match à présent. N'utilisez jamais vos attaques STABBEES car votre adversaire s'y attend. La base du match pokémon est la surprise !! Switchez quand vous avez l'avantage, restez quand vous êtes en difficulté !! L'ennemi sera complètement tourneboulé ! De plus, le bonus de STAB est très largement surestimé. Ne vous basez jamais dessus. Tentez en permanence des spams, comme le spam TOXIC ou le spam ABRI, car la défense est la meilleure attaque, et vice et versa. Finalement, ne cherchez pas à vaincre les pokémons de

votre adversaire et bien plus son moral.

Voilà, vous êtes fin prêts pour taper du Darkrai : je vous souhaite bonne chance, et à bientôt dans le monde du pro-gaming pokémon.

Une dernière astuce (vraie celle-là, mais ne le dites surtout pas au rédacteur en chef) pour bais(s)er le moral de votre ennemi : prenez un Rattata niveau 1, apprenez lui EFFORT et VIVE-ATTAQUE, faites lui tenir une CEINTURE FORCE, et c'est parti pour le fun. Premier tour, l'adversaire voit votre rat ridicule : manque de respect total. Réaction logique : un bon vieux LANCE-FLAMME. Sauf qu'avec la CEINTURE FORCE, vous tenez bon à 1PV. Et vous aviez casté un EFFORT, qui met les PV de l'ennemi à votre niveau : il n'a plus qu'1 PV. Finissez-le sans aucun respect toujours, avec la VIVE-ATTAQUE.

# SPECTACLES D'IMPRO !!!

Avec un s !



*Cette semaine vous ne pouvez pas manquer l'impro de Telecom,  
deux soirées exceptionnelles s'offrent à vous:*

## Soirée ciné

*mardi 16 février, 20 h, en B312*

*Avec PRIMO et les élèves du cours d'improvisation de Telecom, venez apprécier des impro courtes où vous aurez votre mot à dire, puis une impro longue de PRIMO, un véritable film, épique avec tout ce qu'il faut!*

## Improvisade : Telecom contre Centrale

*jeudi 18 février, 20 h 30, en B312*

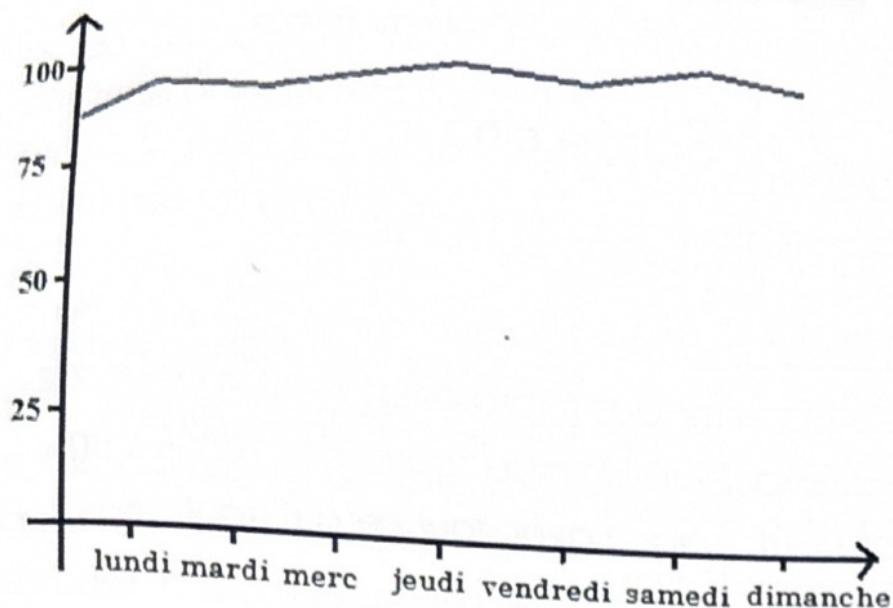
*Venez encourager Telecom dans ce match incroyable contre Centrale Paris, et découvrez ce format dynamique et hilarant qu'est le match d'improvisation.*



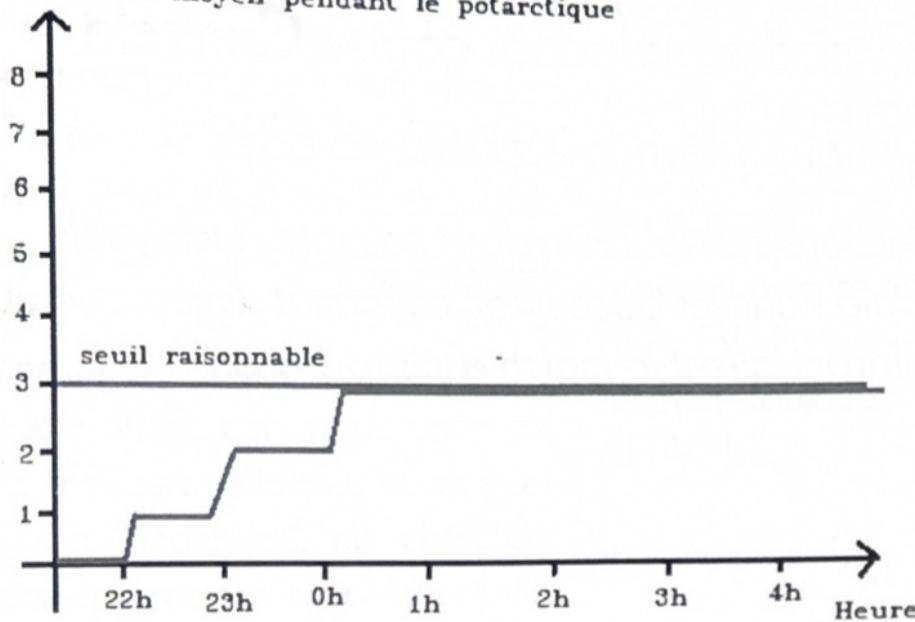
# CE NE SONT PAS

*Des Graphes.*

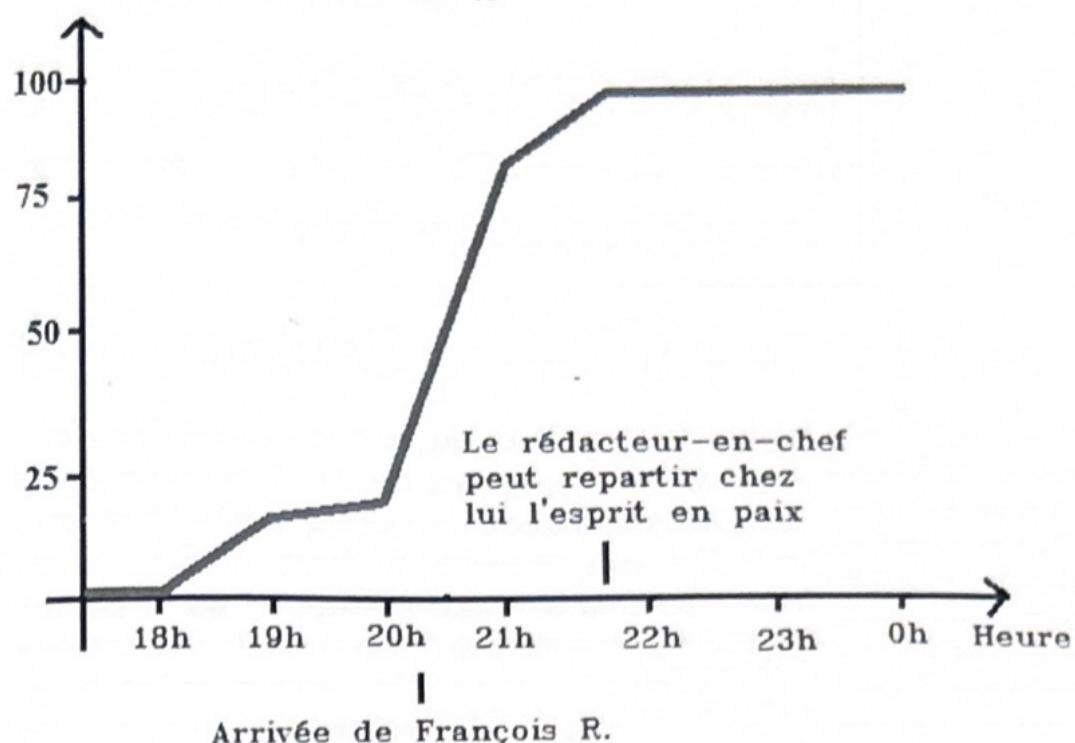
Motivation du Télécomien moyen cette semaine en %



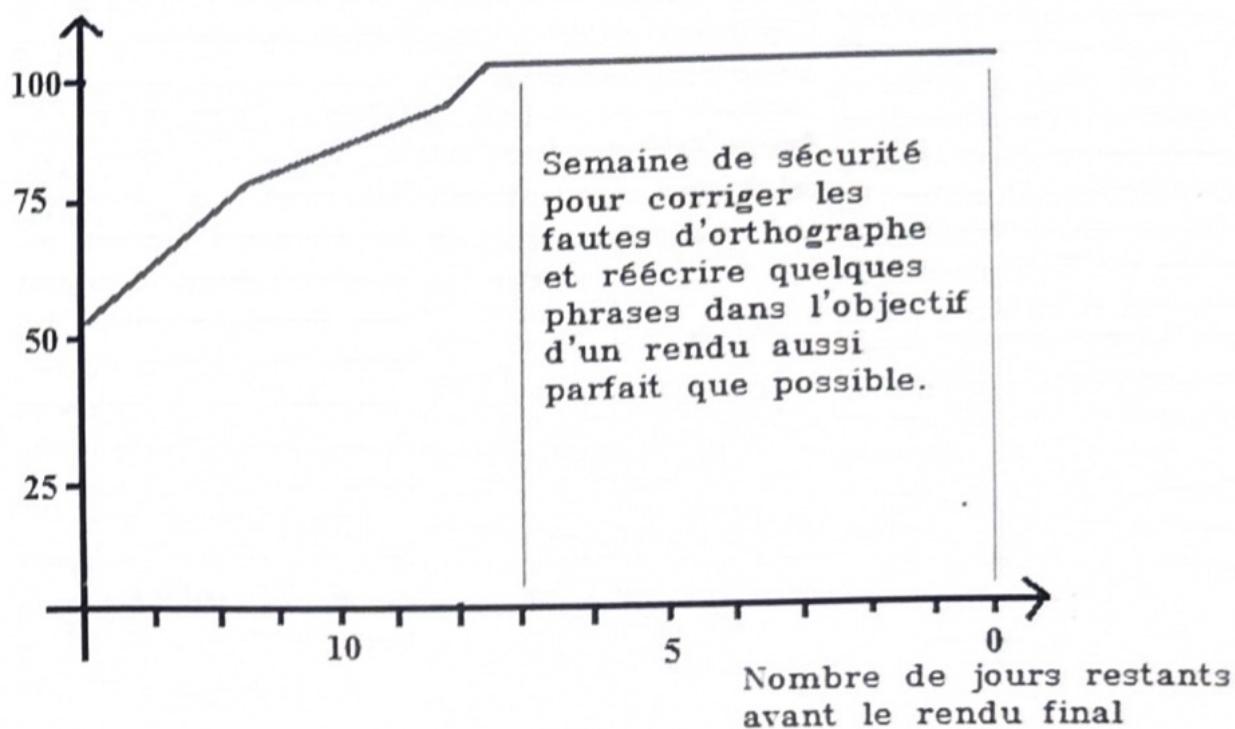
Nombre de verres de jus de goyave bus par le  
Télécomien moyen pendant le potaretique



Avancement de la LH en %



Avancement du PACE en %





## HOROCOLOSCOPE

*Pour les luxations de la rotule.*

### BÉLIER

Humeur : Vous avez fini tous vos modules de PACT. Votre groupe vous vénère comme demi-dieu. Ce n'était pourtant pas si difficile ! Ahaha, s'ils savaient que vous avez pompé tout le code de vos modules sur StackOverflow, votre seule démarche se résumant en trois étapes copier-coller-tester, ou plus simplement CTRL-C, CTRL-V, CTRL-F11. Heureusement, les membres de votre groupe sont de grands naïfs.

Amour : Vous bénéficiez maintenant d'une aura particulière : dans tous les couloirs de Télécom, vous attirez tous les regards et on chuchote : «C'est lui qui a fini ses deux modules du PACT. Woaw, respect». A vous d'en profiter pour conquérir des coeurs !

Travail : Allez donc donner un coup de main pour les modules en détresse de votre groupe.

### TAUREAU

Humeur : Vous êtes très triste de tenir entre vos mains le dernier numéro de entraîner très durement la LH. Que vous aimiez lire à Warcraft III TFT, ce jeu l'horoscope et la chronique extrêmement distrayant, qui BD ! Tout cela serait donc rempli d'adrénaline. fini ? Ce n'est pas possible ! Vous vous soumettez à un Adieu l'horoscopiste, adieu entraînement intensif sous la professeur Cèdre ! Vous direction de l'horoscopiste, avez redonné de la couleur déjà bien établi dans le à la grisitude de mes jours. milieu du pro-gaming, pour Des larmes coulent sur vos nobles joues.

Amour : Vos larmes émeuvent la perfection dans le celuille) que vous tentez de build-order, le levelling, séduire depuis le début de l'année. Vous choppez de la gestion micro et macro façon très inattendue.

Travail : Démasquez celui qui menace la LH !



### GÉMEAUX

Amour : Votre quête de perfection dans le build-order, le levelling, séduire depuis le début de l'année. Vous choppez de la gestion micro et macro façon très inattendue. Vous prend beaucoup de temps. Votre copine, qui ne comprend pas l'importance de votre engagement, vous quitte.

Travail : Faites quelques streams sur Twitch pour vous faire connaître.



Adrien M, votre fidèle remplastrologue, en coopération avec Clément D., nouvelle assistante débutante pas trop compétente...



## BALANCE

Humeur : Le PACE c'est dans la poche ! Vous en avez écrit la dernière phrase ce week-end. Votre travail est exemplaire : dès les premières séances vous avez trouvé un thème et un sujet intéressant et commencé tout de suite vos recherches. Votre maîtrise hors du commun de la langue de Molière vous a permis d'avancer avec aisance dans son écriture et donc aussi de pousser votre réflexion à une profondeur qui ravira le jury.

Amour : Sans nul doute, votre PACE sera lu et acclamé dans tout Télécom et impressionnera plus d'un(e) Télécom(mienne) aguichant(e).

Travail : Corrigez les deux petites fautes d'orthographe qui se cachent dans votre PACE et tout sera parfait.

## SCORPION

Humeur : A cinq minutes de la fin du partielle de C, alors que vous avez répondu brillamment à toutes les questions, un courant d'air dans la salle emporte votre copie. Elle tombe sur la table d'un Verseau qui s'affolait devant la question 1. Reconnaissant votre génie, il s'empresse d'écrire son nom sur votre copie. En cinq minutes, vous auriez le temps de réécrire vos réponses, mais les surveillants chargés de distribuer les feuilles sont horriblement lents. Vous rendez copie blanche.

Amour : Alors que vous pleurez sur l'épaule de votre chérie(e), il/elle se fait aussi emporter par un courant d'air violent et atterrit devant le même Verseau. C'est le coup de foudre immédiat, il s'empresse d'écrire son nom sur votre chérie(e). C'en est trop pour vous : vous faites une crise nerveuse.

Travail : Vengez-vous de ce Verseau opportuniste.

## SAGITTAIRE

Humeur : Waouh ! Cette semaine, vous pétez la forme. Vous avez envie d'aller courir, de bosser à fond pour le PACT, de finir votre PACE. Mieux : vous transmettez votre pêche à tout votre entourage. Yves P envisage même de vous nommer « étudiant le plus dynamique de la semaine ». La vérité c'est que vous en êtes à 10L de café noir par jour.

Amour : Waouh ! Votre partenaire à l'air très très content cette nuit. Il vous étreint tendrement et vous ressentez les émotions du premier soir. La vérité, c'est que vous avez avalé 10 pilules de DURSEX.

Travail : Coder un logiciel de gestion de stocks pour ne pas tomber à court de café ou de pilules DURSEX.



## CANCER

## LION

## VIERGE

**Humeur** Mardi matin Humeur après avoir vu la Humeur vous êtes réveillé c'est cours de culture G 1 film Deadpool, vous décidez par le renvoi de Julien Lepers Trop cool ! Si vous avez de briser tous les murs de votre émission préférée complètement fâché le que vous croisez, et pas vous entamez une grève partielle de votre premier seulement le quatrième. Vous de la faim, puis vous vous enseignement, vous rien vous retrouver ainsi avec un rendez compte que votre émission préférée c'est Qui veut gagner des millions? et non pas questions pour un champion, tant pis.

G en 2A. Super !

**Amour** Vous écoutez lecteur, le BAM un mur de attentivement la culture G moins je rêve de toi la nuit, je pour avoir quelque chose à l'observer dans ton sommeil et dire lors de vos rendez-vous tu filme la journée ! Ressens-

## CAPRICORNE

Humeur : Cette semaine, vous allez devenir célèbre. On vous a filmé pendant votre sommeil et c'est assez dossier. Préparez-vous à la projection du LIVE jeudi soir, après, plus rien ne sera comme avant !

Amour : Votre amoureux(se) a aussi vu le LIVE. Sa réaction sera tellement incroyable qu'elle générera des ondes temporelles dphasées, complètement inanalysables par l'horoscopiste, malgré son grand talent.

Travail : Construire un flashouilleur et retrouver une réputation moins difficile à porter.

## VERSEAU

Humeur : A cinq minutes de la fin du partie de C, alors que vous vous demandez quelle sera la réaction de vos parents quand vous allez leur annoncer que vous entrez brillamment en nainB, vous sentez un coup d'air. Une copie tombe sur votre table. C'est une copie de C, et toutes les réponses sont justes ! Des larmes de joie inondent vos joues et vous vous emparez d'écrire votre nom sur ce cadeau du ciel.

Amour : Alors que vous vous réjouissez de ce coup du sort providentiel, vous ressentez un pincement au cœur. Même si la nainB est évitée (pour le moment), vous êtes toujours célibataire. A cet instant, vous êtes déséquilibré par un courant d'air violent. Votre équilibre retrouvé, vous vous apercevez qu'une personne très séduisante a atterri devant vous. C'est le coup de foudre immédiat.

Travail : Échapper à un Scorpion qui vous veut du mal pour vous ne savez quelle raison.

## POISSON

Humeur : Vous êtes super prêt pour le partie de C ! Les pointeurs n'ont plus de secrets pour vous. Leur apprentissage a été facile car vous aimez naturellement pointer du doigt les défauts des gens. Son côté bas-niveau ne vous a pas embêté : vous savez très bien tenir des propos bas-niveau pour embêter les gens. Quand un indésirable vous adresse la parole, vous lui lancez : « Je t'ai malloé sur mon attention toi ? »

Amour : Vous avez écrit un makefile pour gérer votre relation en toute tranquillité. Vous pouvez désormais réécrire le code décrivant votre relation sans avoir à tout recompiler le changer de partenaire. Quelle joie !

Travail : Devenez encore plus badass en apprenant le C++ !





# JEUX

Sudoku

	F		2			5		E		B	35A
4	9			A	E	3	1			8	G
E	30G	7	A	358	B	1	80G	2G	6	C	258
B					7	F	4	9		F	9
G	2		D	3	9	8	B	A	312E		5
7	8	9	G	5	D	C	56	516E	3	2	B
D		1	8		212B	G	F	2356	4		9A
	7	A			26C	35		9	4		0F
		1	4		615E	G	A	7	C		35A
E		C	5		6B	2	3	6B		8	9AO
3	5	7	B	A	1	D	86G	89C	4	C	2
C	A	55F	5B0	350	8	2	6	5	E	2BFG	050
2			E	3	B	F					C
F	369C	A	G	765	2	D	47C	67C	8	1	37
D	B			F	1	9	E			G	8
	4		B				557		D		A

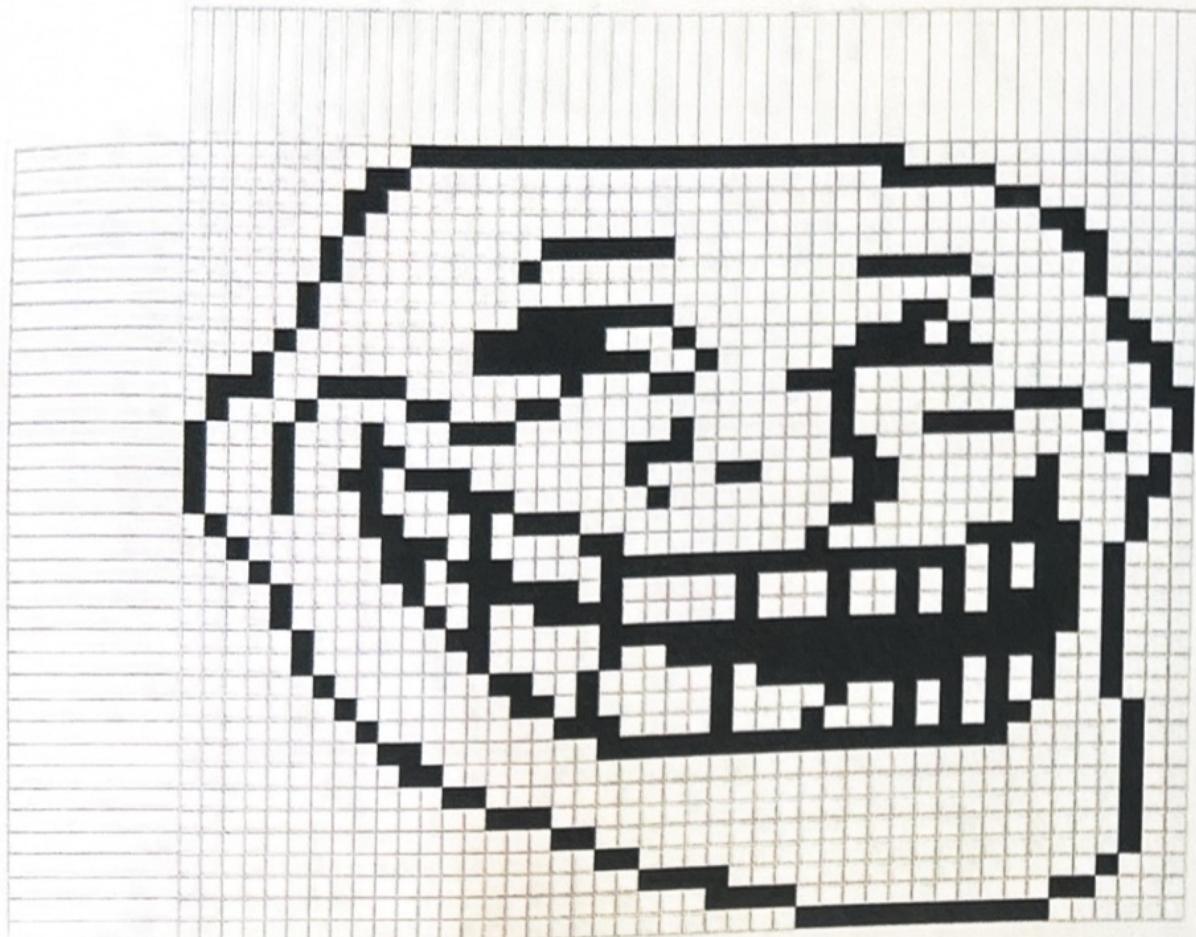
## Points à relier :



# LOGIMAGE-1

Taille : oui

Difficulté : traître



# CORRECTION

Voici les solutions des jeux de la LH de la semaine prochaine.

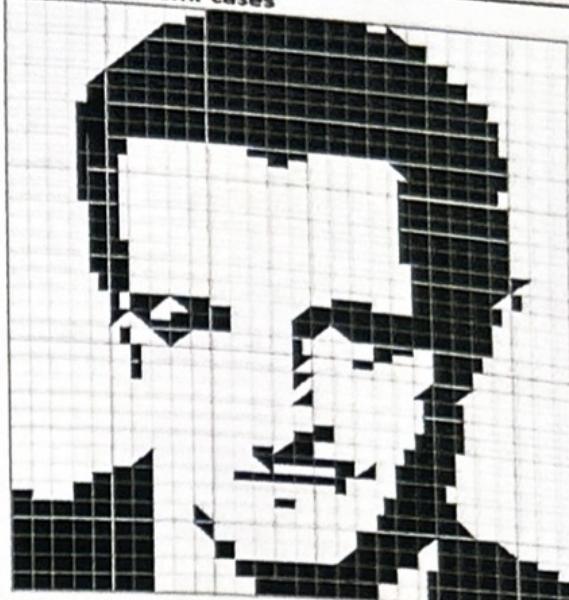


## Mots cachés

Il faudra trouver :

SAUCISSE

## Logimage à semi-cases



Nicolas Sarkozy

## Sudoku

### Facile

3	6	2	9	4	8	7	5	1
5	1	4	2	7	6	9	3	8
9	8	7	1	3	5	4	6	2
8	4	9	5	2	3	1	7	6
2	3	1	4	6	7	8	9	5
6	7	5	8	1	9	2	4	3
7	9	6	3	8	2	5	1	4
1	5	8	6	9	4	3	2	7
4	2	3	7	5	1	6	8	9

### Moyen

5	1	9	7	8	4	6	2	3
8	2	4	6	9	3	7	1	5
6	3	7	2	5	1	9	4	8
2	6	3	4	1	8	5	7	9
4	9	8	5	7	6	1	3	2
7	5	1	9	3	2	4	8	6
3	8	6	1	4	9	2	5	7
1	7	2	8	6	5	3	9	4
9	4	5	3	2	7	8	6	1



## DOUBLE PAGE

Elle revient ?



# CULTURE

Vraiment ?



A gauche, c'est Perceval, il a un chapeau, une épée et un bouclier.

A droite, c'est Viviane, elle a des longs cheveux, un cheval et une épée.

Et il fait beau.

Voilà.

*Confrontation au Soleil*, par Charles B. (2016)

# RUMORS



## LES ZOREILLES

*Toto Zoreilles*

¡ Hola buenos días todos, hoy las Sorejas son muy buenas ! No tengo nada más que añadir aparte de :

LAS SORAJAS  
NO TE NECESITAN !

Por favor no envien sorejas à [leszoreillesdelalh@gmail.com](mailto:leszoreillesdelalh@gmail.com) o sobre la pagina Facebook «Les Zoreilles de Télécom».

**Adrien A.** : Sortir, c'est nul. Les pots, c'est nul. La vie, c'est nul.

**Emilie D.** : C'est ce qui vient de l'intérieur qui est le plus spontané.

**James D. à Denis P.** : Seuls les gentils sont les vrais forts.

**Georges P.** : Il faut vraiment aller jusqu'au fond des choses... C'est là que ça devient intéressant.

**Un nainA** : Tu pousses le bouchon un peu trop loin **Maurice P. !**

**Pierre U. : Renaud H.** il est vraiment bon ! Enfin, en holo, hein, sinon c'est bizarre.

Il paraît qu' **Augustin M.** n'apparaîtra pas dans le LIVE n°3... Il va nous manquer.

**Raphaël D.** : Tu nous as tous dénudés.

**Noël C.** : Moi, j'aime beaucoup la dinde fourrée... Surtout quand elle est fourrée maison.

**Baptiste P. à Félix D.** : Je veux ton sexe.

**Un 2A** : On peut prendre les hommes, mais les femmes c'est mieux.

**Jack S.** : Télécom c'est trop bien. J'adore. Je surkiffe.

C'EST DU SÉRIEUX.  
VRAIMENT.

*Stage de 6 mois à PwC New-York en conseil IT  
(juillet - décembre 2016).*



**Attention, un amphi de présentation aura lieu mercredi 17 février à 19h30 (amphi à définir, on vous informera via le mur FB du BDE). Vous pourrez ainsi poser toutes vos questions.**

PwC New-York cherche comme chaque année plusieurs Télécommuniens pour un stage de 6 mois à New-York en conseil au sein du département IT Infrastructure. Vous travaillerez sur un ou plusieurs projets IT pour de grandes entreprises financières. Vous serez pleinement intégrés dans votre équipe et serez amenés à travailler régulièrement chez le client. Possibilité de voyager en dehors de New-York (Boston et Charlotte par ex pour Barthélémy). Les projets sont variés, entre autres, nous avons bossé sur de la segmentation réseau, de la cybersécurité ou encore de la migration Cloud. PwC recherche des profils techniques avec une appétence business et une certaine aisance en anglais, vous devez être diplômé pour septembre 2017. Le but du stage est de vous proposer un CDI à la fin si tout se passe bien. C'est une superbe occasion de découvrir le monde du conseil IT au sein d'un Big Four tout en vous exportant aux Etats-Unis.

Deadline des candidatures : 29 février.

Vous trouverez plus d'informations dans l'offre de stage. N'hésitez pas à nous contacter par mail ou via Facebook pour toute question.

Barthélémy Bidot et Céline Weber



## PETITES ANNONCES

*Trouve ton bonheur*

Cette semaine, il se passe plein de choses :

Lundi : Partiel de C pour les nainAs. Attention, le responsable du module l'a avancé à 16h15 ! Pour les autres, rien, comme d'habitude.

Mardi : La CG de S2P3 commence. Et pour ceux qui n'en ont pas, un cours obligatoire a été rajouté : Formation Anti Union Xénophobe. Voilà.

Mercredi : Les nainAs commencent la SI. Oui, comme en prépas, on va faire des fonctions de transfert dans des systèmes asservis. Youpi !

Jeudi : Un tsunami menace l'apéro BDE et le LIVE : à vos parapluies !

Vendredi : Les vacances sont annulées ! Et oui, on vous garde pour une semaine de PACT, PACE, révisions de partiels et glande habituelle.

Samedi : Je me tape l'incruste chez vous ! Vous me faites à manger ? Et je tiens à mes pancakes à 8h du matin !

Et voilà, la semaine est finie ! rendez-vous dans les Petites Annonces de la semaine prochaine !

# TÉLÉCOMIENS

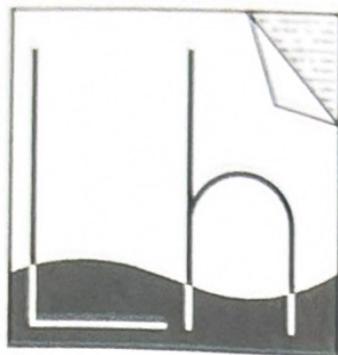
*De La Semaine*



**Jonathan W., Jamal S. et Fanny B.**

Parce qu'ils peuvent faire dodo, maintenant.





LA LETTRE  
HEBDOMADAIRE  
DE  
TÉLÉCOM PARIS TECH

14 février 2016

19



Rédaction

Rédacteur en chef  
**Jean LEPOULDRE**

Rédacteurs

**Aymeric AUREOL**  
**Antoine BASS**  
**Raphaël CHODRU**  
**Maxence GILLOT**  
**Adrien MARCENOT**

Relecture:

**Charles BOULLITROPE**



## DEVINEZ LE NOM

LE N I ROLL



## Cette semaine...

Edito	2	Ce Ne Sont Pas	16	C'est Du Sérieux	29
Jeux 1D: Cat Slaughter	4	Horoscope	18	Vraiment.	29
Haussmann et	8	Jeux	22	Petites Annonces	30
Le Duel Du Siècle	8	LOGIMAGE <sup>1</sup>	24	Télécomiens	31
Voyagez	11	Correction	25		
La Chronique Du Professeur		Double Page	26		
Cèdre	12	Culture	27		
Spectacles d'impro !!!	15	Les Zoreilles	28		